

Florence Games Festival: Arte e Cultura del mondo dei videogiochi

Appuntamento 29 e 30 marzo 2025 presso i locali della Stazione Leopolda di Firenze con il Florence Games Festival, la manifestazione multimediale nata per avvicinare il pubblico alla duplice realtà ludico e professionale del mondo dei videogiochi.

L'evento, sviluppato e prodotto da PopSpace.it, Smile Creative Agency e SiCrea, vedrà la partecipazione di content creator e numerosi ospiti di rilievo internazionale provenienti dall'industria videoludica, artisti e creativi che collaborano professionalmente ogni giorno allo sviluppo di alcuni tra i titoli più amati del settore.

Con un programma ricco di eventi e attività verticali pensato sia per appassionati che per semplici interessati, il Florence Games Festival intende avvicinare il pubblico alle dinamiche artistiche, culturali e lavorative che soggiacciono all'intrattenimento videoludico odierno, iniziative come Panel, Talk, Meet & Greet e persino Masterclass esclusive presiedute da ospiti internazionali di alto livello.

La stessa location scelta per la manifestazione, la Stazione Leopolda di Firenze, rispecchia l'approccio insieme fresco e multigenerazionale del festival: un'area storica di 6000 mq completamente riqualificata, tra i primi spazi italiani a essere insignita della prestigiosa certificazione ISO 20121 come location sostenibile di eventi in accordo alla più rigide normative internazionali in materia di sostenibilità.

I biglietti saranno disponibili a partire dal 15 dicembre 2024 sul sito ufficiale del Florence Games Festival (www.florencegamesfestival.it) in varie formule a seconda delle necessità individuali: insieme ai classici ticket e bundle, saranno acquistabili anche i singoli accessi a iniziative a numero limitato come Masterclass e Party.

Per ulteriori informazioni:
www.florencegamesfestival.it
support@florencegamesfestival.it
info@florencegamesfestival.it